**Trabajo Practico Nro 1 – Paradigmas de Programacion**

**1. Generalización simbólica**

Son las **reglas escritas del lenguaje**:

* Sintaxis basada en C: bloques definidos con { }, instrucciones terminadas con ;.
* Uso de estructuras de control **secuenciales, condicionales y repetitivas**: if, else, switch, for, while, do-while.
* Declaración de variables con var, let o const (aunque en lo estrictamente estructurado se favorece let/const para evitar efectos no deseados).
* Definición de funciones con function para dividir el programa en módulos reutilizables.
* Tipado dinámico: no se declaran los tipos de las variables.
* Ejecución interpretada en el navegador (o motor JS).

**2. Creencias de los profesionales**

Las creencias más comunes sobre **JavaScript en programación estructurada**:

* Es **más accesible y flexible** que otros lenguajes, porque basta un navegador para ejecutarlo.
* Su sintaxis, parecida a C/Java, lo hace **familiar y rápido de aprender**.
* Es **ideal para control de flujo simple** (estructuras condicionales y bucles) y para manipulación directa del DOM.
* La comunidad cree que la **rapidez de prototipado** es mejor que en lenguajes fuertemente tipados como C o Java.
* También se considera **más permisivo**: permite ejecutar código aunque existan errores menores (lo que se ve como ventaja para la experimentación, aunque a veces es un riesgo).